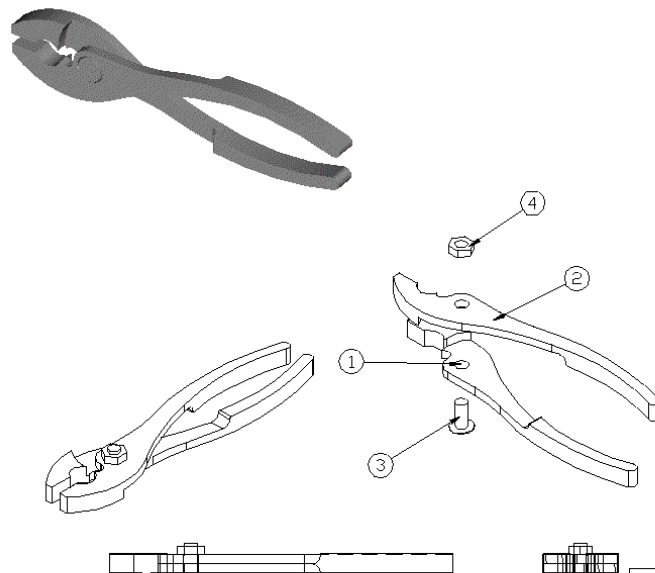
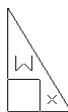


Mechanical Desktop 4.0

3DStudio VIZ 3.0

TUTORIAL



ITEM	QTY	NAME
1	1	PLIERT
2	1	PLIERB
3	1	HEXBOLT
4	1	HEXNUT

Eng. João Paulo Noronha
jpnoronha@micrograf.pt
Data: 15-12-99

www.micrograf.pt/mcad

Índice

1 Tutorial	1-1
1.1 Inicialização	1-1
1.2 Esboço	1-1
1.3 Resolver o esboço	1-1
1.1 Restrições	1-2
1.2 Parâmetros (variáveis)	1-3
1.3 Cotagem	1-5
1.4 Representação das cotas	1-8
1.5 Extrusão	1-10
1.6 Novo esboço	1-11
1.7 Resolver o novo esboço	1-11
1.8 Cotagem do novo esboço	1-11
1.9 Extrusão do novo esboço	1-13
1.10 Furo roscado	1-13
1.11 Ligação ao Excel	1-14
2 Tutorial	2-1
2.1 Inicialização	2-1
2.2 Inserção dos componentes da montagem	2-1
2.3 Restrições	2-5
2.4 Cenas	2-8
2.5 Projeções	2-10
2.6 Perspectivas explodidas	2-12
2.7 Lista de peças	2-14
2.7.1 Requisições de Material	2-14
2.7.2 Inserir Lista de Peças	2-15
2.8 Inserir Posições	2-15
3 Tutorial	3-1
3.1 Inicialização	3-1
3.2 Interface do Mechanical Desktop	3-1
3.3 Ligação directa ao Mechanical Desktop	3-1
3.4 Comandos de visualização	3-2
3.5 Alterar a posição	3-3
3.6 Animar os componentes	3-6
3.7 Animar uma camera	3-9
3.8 Materiais	3-11
3.9 Ficheiro de Animação	3-12